**Instruções: Siga as etapas a seguir para simular a metodologia Scrum com orientação do instrutor.**

1. **Defina uma lista de desejos com os itens que você gostaria de encontrar no catálogo do melhor resort.**
   1. Uma mega piscina, uma sauna, um ambiente aconchegante, café da manhã, uma programação para pais/filhos em horários pré-definidos, quartos adaptados.
2. **Separe algumas fichas e escreva histórias de usuários para o catálogo (por exemplo, como pai, desejo um ambiente adequado para as crianças, onde eu possa me sentir à vontade para trazer meus filhos; como proprietário, desejo anunciar uma oferta especial para atrair mais turistas; etc.).** 
   1. Como cliente desejo pacotes que incluem festas, alimentação, e atrações para família.
   2. Como turista espero que o resort tenha preços atrativos para pessoas de diferentes classes, acessibilidade linguística com funcionários capacitados.
   3. Como pais desejo preços diferentes para crianças com idade abaixo de 7 anos, atividades infantis.
3. **O Product Owner eleito da equipe deve priorizar cada história, distribuindo os cartões em ordem de importância.**
   1. 1ª. Prioridade são os filhos.
   2. 2ª. Os turistas.
   3. 3ª. Os clientes.
4. **Prepare-se para uma iteração de 12 minutos (três dias de 4 minutos) e selecione quais histórias poderiam ser executadas na primeira iteração. Para cada história selecionada, a equipe define critérios de aceitação (definição de “concluído”) para esclarecer requisitos e extrair tarefas (por exemplo, encontrar a foto de uma praia, escrever o nome do resort no catálogo, criar um layout, etc.). Cada tarefa é adicionada em um quadro de status de iteração na coluna “Programada” e a iteração é iniciada.**
   1. 1º. Estudar o layout para o catalogo, pensar em estratégias de bem-estar para os casos, e definir prazos.
   2. 2º Plano de ação, divisão de equipes e inicializar as metas.
   3. 3ºReunião de feedbacks a partir das equipes, acompanhamento de metas.
5. **Cada dia de iteração deve ser iniciado com uma rápida reunião Scrum, com movimentação das tarefas para a coluna “Concluída” e ajuda para transferi-las para a coluna “Ativa”. Todas as tarefas bloqueadas são movidas para a coluna “Bloqueada”.** 
   1. Concluído.
6. **Após a reunião Scrum, cada membro deve começar a produzir em conformidade com os critérios de aceitação até o fim dos três dias e conclusão da iteração.** 
   1. Concluído.
7. **O encerramento deve abranger a demonstração de progresso e retrospectiva, na qual cada equipe lista os êxitos obtidos e o que pode ser melhorado na próxima iteração.** 
   1. 3ª Passo da programação foi feita e apontado o que precisa melhorar.
8. **Repita as iterações dentro do tempo necessário.** 
   1. A reunião de feedback e metas batidas excedeu o tempo, porém foram concluídas.

**Atividade concluída.**

**Team DEV:** Fernanda, Aline, Rivelino e Igor.